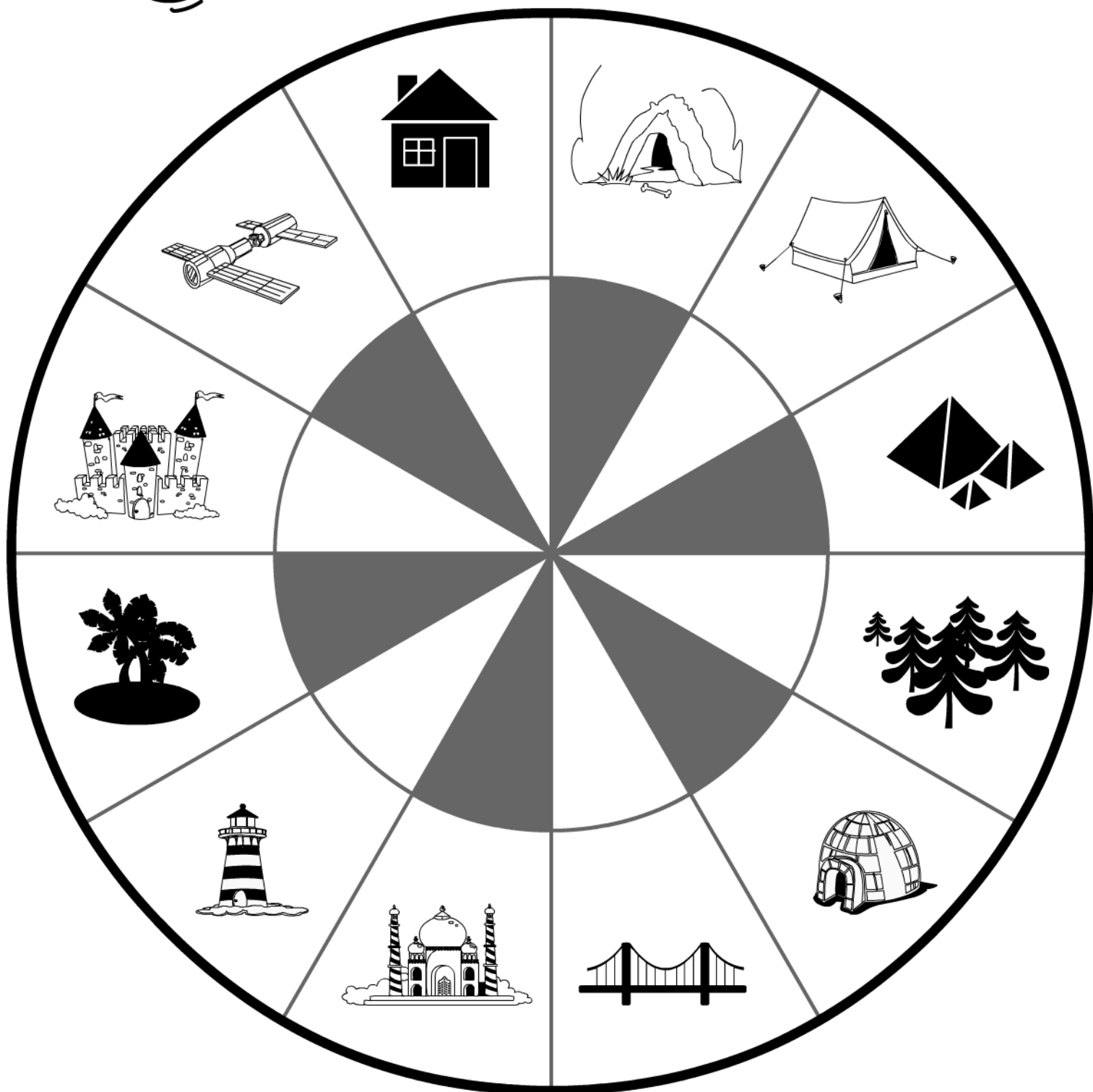


# Miejsce



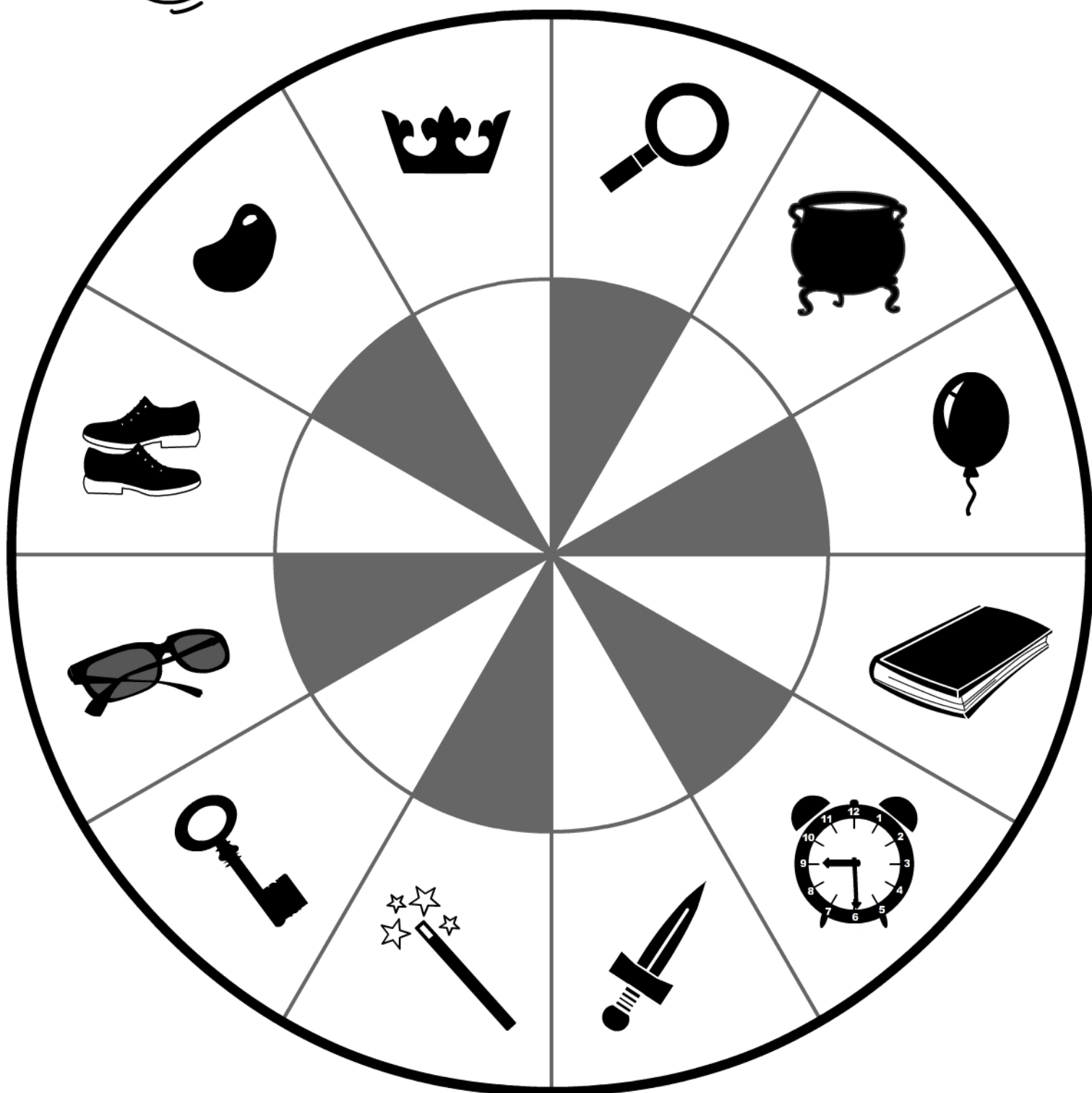
Ustaw spinner na środku koła i zakręć nim.  
Wybierz jedno z trzech wylosowanych pól (wskazanych przez ramiona spinnera) i stwórz historie z użyciem wylosowanego elementu.



# Przedmiot



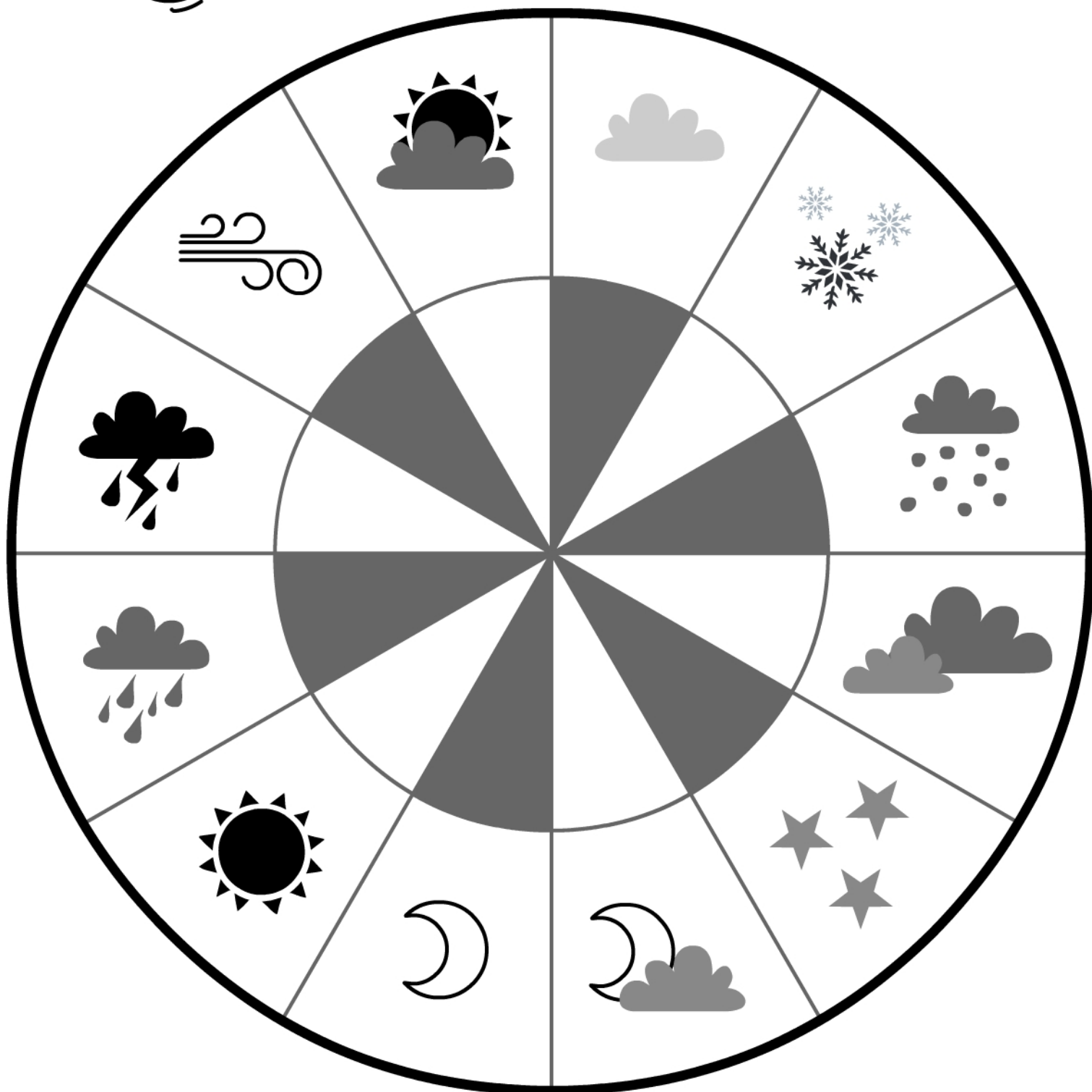
Ustaw spinner na środku koła i zakręć nim.  
Wybierz jedno z trzech wylosowanych pól (wskazanych przez ramiona spinnera) i stwórz historie z użyciem wylosowanego elementu.



# Pogoda



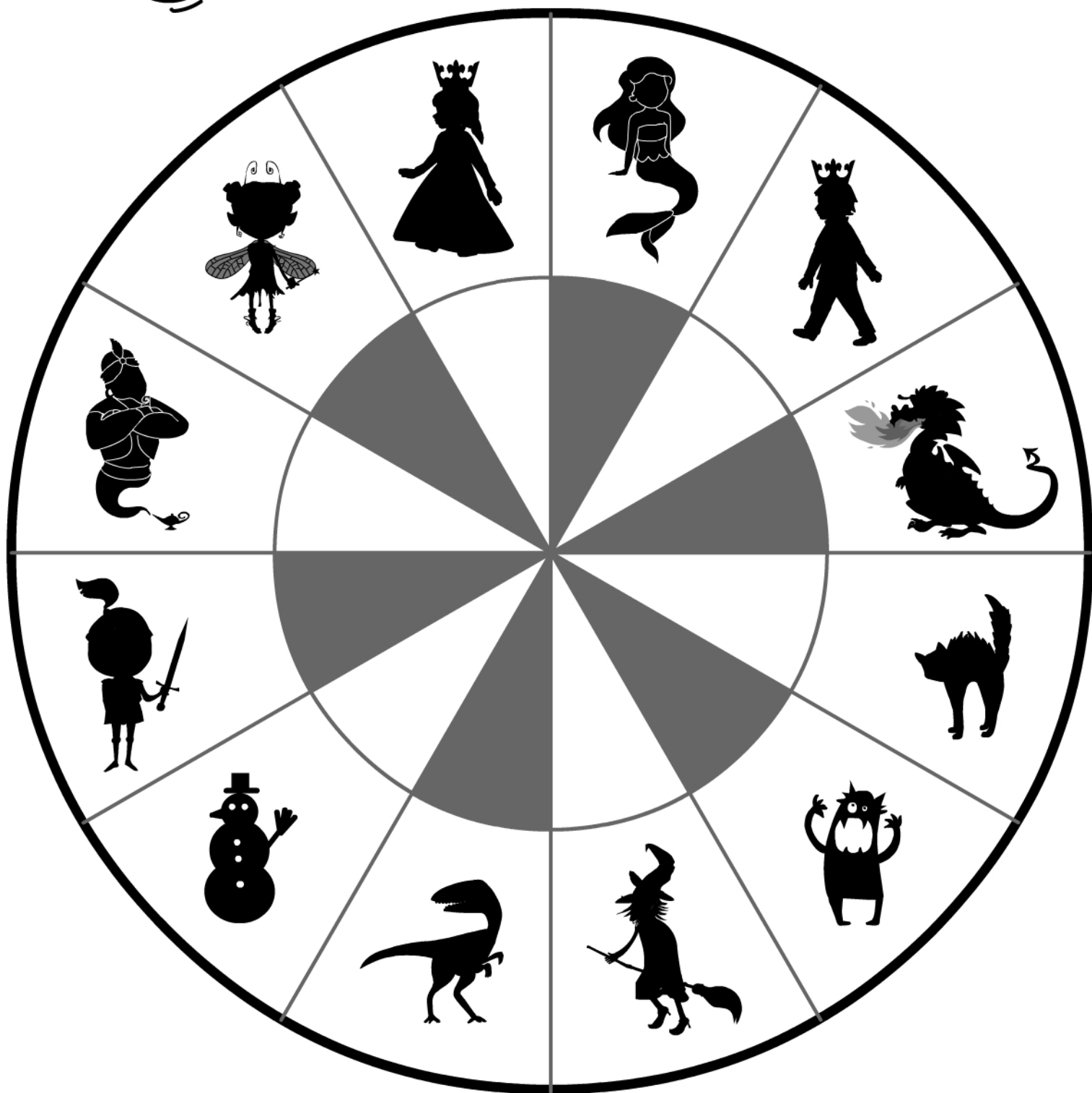
Ustaw spinner na środku koła i zakręć nim.  
Wybierz jedno z trzech wylosowanych pól (wskazanych przez ramiona spinnera) i stwórz historie z użyciem wylosowanego elementu.



# Postać



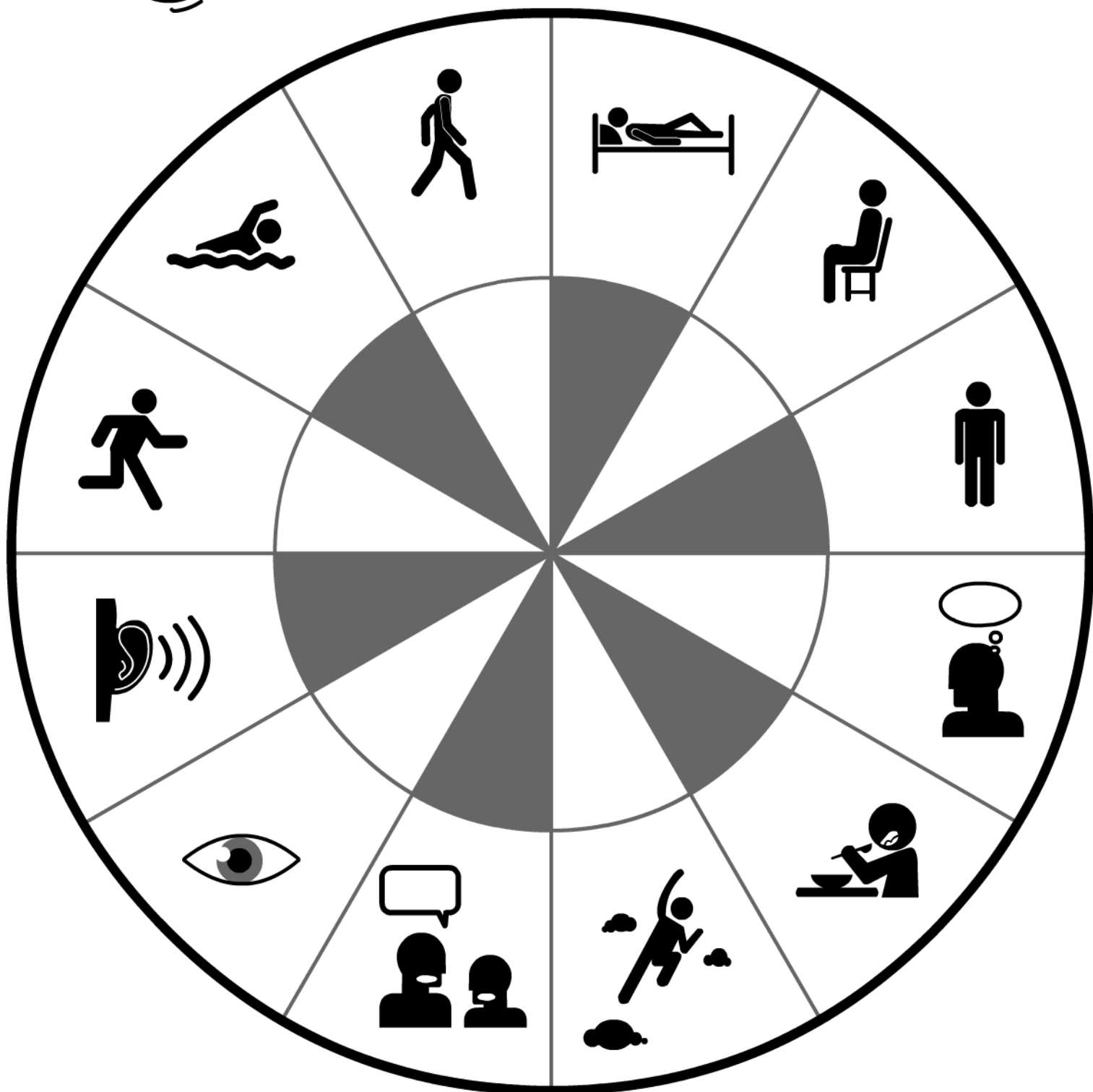
Ustaw spinner na środku koła i zakręć nim.  
Wybierz jedno z trzech wylosowanych pól (wskazanych przez ramiona spinnera) i stwórz historie z użyciem wylosowanego elementu.



# Czynność



Ustaw spinner na środku koła i zakręć nim.  
Wybierz jedno z trzech wylosowanych pól (wskazanych przez ramiona spinnera) i stwórz historie z użyciem wylosowanego elementu.

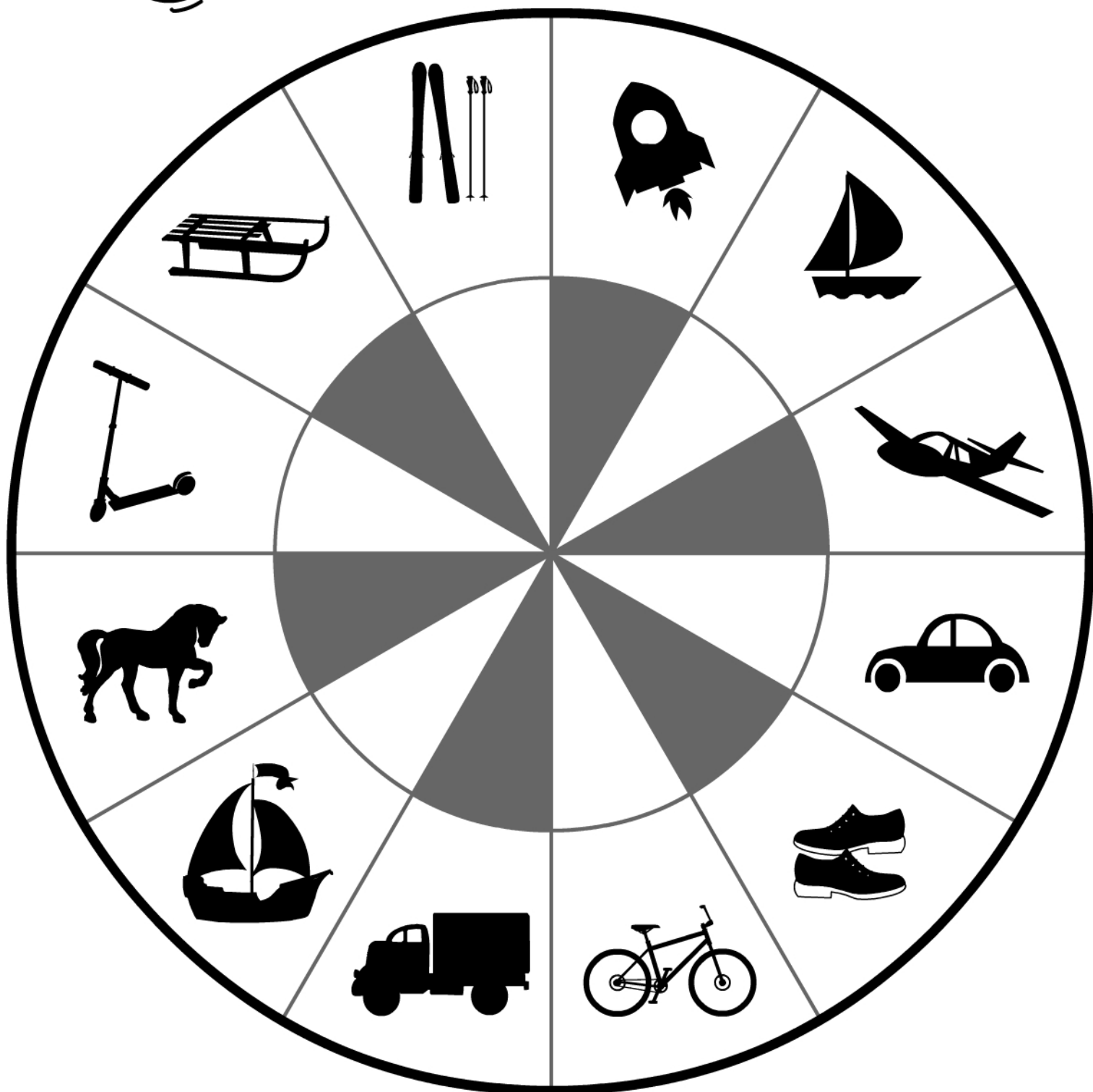




# Środek transportu



Ustaw spinner na środku koła i zakręć nim.  
Wybierz jedno z trzech wylosowanych pól (wskazanych przez ramiona spinnera) i stwórz historie z użyciem wylosowanego elementu.



# Emocje



Ustaw spinner na środku koła i zakręć nim.  
Wybierz jedno z trzech wylosowanych pól (wskazanych przez ramiona spinnera) i stwórz historie z użyciem wylosowanego elementu.

