

Gry planszowe – utrwalanie wymowy głosek szumiących

Oto przykłady gier planszowych, które pomogą w utrwaleniu wymowy głosek sz, ż, cz.
Zagraj z rodzicami lub rodzeństwem. Pamiętaj o prawidłowym ułożeniu warg i języka podczas wymowy głosek.

Przygotuj pionki i kostkę do gry.




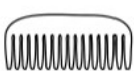


































































Dobrej zabawy!

Rzuć kostką, przeczytaj słowo, pokoloruj obrazek. Policz, ile jest pokolorowanych obrazków - wygrywa ten, kto ma ich więcej!





SZELKI	KAPELUSZ	KIELISZEK	SZMINKA	GRUSZKI	APASZKA	SZACHY	KOSZ	KIESZENIE	SZALIK
KASZTAN									KALOSZE
SZYSZKA									SZYNKA
MYSZ									SZABLA
SZOP									PIÓROPUSZ
START/META									MUSZLA
SZASZŁYKI									SZAFKA
KASZKA									AFISZ
SZUFLADA									KOSZULA
MASZYNA									SZAMPAN
SZYN SZYLA	SZUFELKA	BAMBOSZE	GULASZ	SZOPKA	SZERSZEŃ	KLOSZ	SZAMPON	WIESZAK	TUSZ



Rzucić kostką, przeczytaj słowo, pokoloruj obrazek. Policz, ile jest pokolorowanych obrazków - wygrywa ten, kto ma ich więcej!

RZĘKA	GRZANKA	KALUŻA	LEŻAK	RZODKIEWKA	GRZEBYK	MORZE	WIEŻA	ŻÓŁW	GRZEJNIK
KOLEŻANKI									PLAŻA
BURZA									RZEŻUCHA
GRZYB									ŻÓŁTKO
ŻABA									FILIŻANKA
START/META									ŻYTO
GRZYWKA									PIŻAMA
ŻAKIET									ŻAGŁÓWKA
JEŻYNY									TALERZYK
ŻURAW									KOŻUCH
ORZEŁ	ŻONKIL	RÓŻA	ŻYRAFA	KORZEŃ	WIERZBA	ŻUK	ORZECH	JARZĘBINA	ŻMIJA

Rzucić kostką, przeczytaj słowo, pokoloruj obrazek. Policz, ile jest pokolorowanych obrazków - wygrywa ten, kto ma ich więcej!

CZAPKA	CZTERY	PIECZĄTKA	PACZKA	CZAPLA	TACZKA	CZOŁG	OWIECZKA	PĄCZEK	BECZKA
MLECZ									RĄCZKA
BUŁECZKA									MACZUGA
KONICZYNA									KOLCZYKI
MIECZ									RĘKAWICZKI
START/META									LICZYDŁO
PAJĘCZYNA									PORĘCZ
DONICZKA									KLUCZ
FOCZKA									CZYTANKA
KLACZ									KACZKA
WŁÓCZKA	KRÓLEWICZ	PUCHACZ	WARKOCZ	CZAROWNIK	CZEPEK	TECZKA	CZEKOLADA	OCZY	TĘCZA