

ZADANIA ÚLOH

MEDIÁLNA VÝCHOVA – V. A – Domáce úlohy z MEV – 15. 06. – 19. 06. 2020

1. Úloha: Do zošitov si vypracujte **pracovný list 5. ročník – Opakovanie mediálnej výchovy II.**
Vypracovaný pracovný list **odfoďte a pošlite do 19.06.2020, 14:00 hod.**

5. ročník – Opakovanie mediálnej výchovy II.

1. úloha / Správnu odpoveď podčiarkni. **Audiovizuálne médiá sú založené na prenášaní:**

- a) obrazu b) zvuku c) obrazu a zvuku

2. úloha / Aké vlastnosti a schopnosti by mal mať dobrý televízny moderátor (moderátorka)?

3. úloha / Vymenuj minimálne 4 televízne žánre.

4. úloha / Vymenuj minimálne 4 filmové žánre a pri každom uved' aspoň 1 príklad filmu.

5. úloha / Doplň poučku.

Digitálne médiá sú druh média, ktorý je založený na prenášaní _____ od vysielateľa k príjemcovi na základe _____. Informácie sú príjemcovi prístupné takmer _____ a vie pomocou internetu zistiť takmer všetko napr. _____.

6. úloha / Nesprávnu odpoveď podčiarkni. **Pravidlá slušného správania dodržiavame aj v komunikácii na internete. Medzi základné pravidlá slušného správania patrí:**

- a) vyjadrovanie sa s úctou a slušne, b) písanie tak, aby sme si dali pozor na gramatiku,
c) píšeme stručne a vecne, d) neposielame svoje heslá,
e) dbáme na zvolenie správneho jazyka, f) píšeme vždy všetky potrebné informácie.

7. úloha / Vymenuj 3 výhody a 3 nevýhody hrania počítačových hier.

Výhody:

Nevýhody:

a. _____

a. _____

b. _____

b. _____

c. _____

c. _____

8. úloha / Vysvetli, čo je to reklama a čo je jej cieľom.

9. úloha / Kde všade môžeme nájsť/vidieť reklamu?

10. úloha / Vysvetli, čo je to sociálna sieť a uveď aspoň 4 príklady sociálnych sietí, ktoré poznáš.

11. úloha / Vysvetli nasledujúce pojmy v súvislosti s mediálnou výchovou.

fikcia - _____

kyberšikana - _____

internet - _____

skutočnosť - _____

netiketa - _____

rybárčenie - _____